

虚無の徒花データ

初期HP

30点

フラグメント

7個

想定ラウンド

3~4

概要

常闇の街に並び立つ摩天楼の光たちが、ひとつ、またひとつと消えていく。

そして、街の灯りすべてが消失した直後——暗黒の空に、美しき銀光が生まれた。

異様にして巨大な顔を晒す望月。

その皓々とした清浄なる光を背に受けながら、ヴァンパイアは自らの形を変えていく。

巨躯の蠢きと共に、無数のグロテスクな異形が溢れ出す光景は、まさに悪夢そのものだった。

フォーカスドクトリン

1

条件：《メインドクトリン》直前、どの剪定者も《フォーカス》されていない時

対象：配役2

2

条件：i nのセルにいる剪定者からダメージを受けた時

対象：直前にダメージを与えた剪定者

3

条件：一度に「15点」以上のダメージを受けた時

対象：直前にダメージを与えた剪定者

トリガー

※トリガーは初めて条件が満たされた際にその条件と内容が公開され、その後条件が満たされるたびに毎回実行されます

トリガー 嘆きの魔窟

イモータル・ネストラップ

条件

剪定者全員がi nのセルにいる状態で徒花のターンを迎えた時（《メインドクトリン》より先に実行）

内容

i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を行います。

描写

異形化したライターや騎士が悲鳴を上げながら襲いかかってくる。
……ころしてくれ……ころしてくれ……ころさせてくれ……

メインドクトリン

メイン1 ストレレンジ・レイヴ
踊れ、虚無の囚人たちよ

内容	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の攻撃を「ラウンド数」回行います。
描写	その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：8個】の《貫通攻撃》を行います。 徒花の巨躯が蠢くたび、ぼとりぼとりと異形の怪物たちが大地へ壁ちる。 彼らはみな、かつて徒花に取り込まれたリライターや騎士たちだ。
ブレイク条件	
条件1	弱化1：徒花の《フラグメント》を1個減少させる
ストーリー	徒花に一撃をくらわせ、この凄惨なショーを止めなくては。
条件2	弱化2：徒花にo u tから2回ダメージを与える
ストーリー	あえて相手の得意レンジで闘い、そのプライドをへし折ってやれ！
条件3	弱化3：剪定者がi nでターンを終了する
ストーリー	死中にこそ見いだせる活路がある。意を決して徒花の懐に飛び込め。
ブレイク効果	
弱化1	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を「ラウンド数」回行います。 その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。
弱化2	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を「ラウンド数－2」回行います（下限0回）。 その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の攻撃を行います。
弱化3	o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。

メイン2 アウトレンジ・ライオット
絶対加虐領域

内容	《予兆》の時点で剪定者がいるセルの番号を記録します。 《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を3回行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を2回行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。
描写	爆ぜよ！ 砕けよ！ 貴様らには近づくことすら能わぬ！
ブレイク条件	
条件1	弱化1：剪定者2体がi nでターンを終了する
ストーリー	猛攻撃を極い潜って徒花に内薄すれば、必ず勝機はある。
条件2	弱化2：1体の剪定者が徒花のHPを合計「20点」以上減少させる
ストーリー	徒花を調子づかせないためにも、攻撃の手を止めるな！
ブレイク効果	
弱化1	《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を2回行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。
弱化2	《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。

メイン3 インビテーション・ヴ・オイド 潜み喰らいし虚無の顎門

内容	《予兆》の時点で、剪定者全員に「インファイトバッジ」を与えます。
	《メインドクトリン》の実行時、《フロント》と、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。
	その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の《貫通攻撃》を行います。
描写	インファイトバッジ：このバッジを所持している間、剪定者はi nのセルから攻撃を行う際、【ダイスブースト：+2】の効果を得られます。
	o u tのセルから攻撃を行う際、【ダイスチェック】の値が「3個」減少します（最低1）。
	このバッジはラウンド終了時に消滅します。
体から、〈顔地〉から、無数の触手や鋭利な骨が飛び出し、一斉に騎士たちへと降り注ぐ！	
ブレイク条件	
条件1	強化1：徒花にi nのセルから「5点」以上のダメージを与える
ストーリー	徒花に明確な隙が生じる。これはチャンスか、それとも……
条件2	強化2：《メインドクトリン》の実行時、誰もo u tのセルにいない
ストーリー	突如、徒花の攻撃が大振りになる……何かを狙っているのか？
ブレイク効果	
強化1	《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。
	その後、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の《貫通攻撃》を行います。
強化2	《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。
	その後、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。

プレイガイド ～徒花の演技について～

基本的な演技の方針

〈徒花〉は〈剪定者〉たちにとっての宿敵や運命の相手です。

そのため、〈徒花〉の一挙手一投足が〈剪定者〉達の激情を誘発します。

《ブレイク条件》を参考にしながら、どうやって〈剪定者〉達の心を揺さぶってやろうか、と考えて言動を選択していくといいでしょう。

ブレイクされた時の立ち回りは？

ブレイク時とは〈徒花〉にとっての緊急事態です。

思わぬ状況に戸惑い、心の弱さまでもが発露されるでしょう。

しかし逆に言えば、〈徒花〉の内面をもっとも表現できる晴れ舞台でもあります。

だからこそピンチをチャンスに変え、緊迫感のある素敵な演技をしてみましょう！

ラウンド毎に何が起きるのか

ラウンドが進むにつれ〈徒花〉は窮地に陥ります。

ラウンド1では平然としていても、ラウンド2に進む頃には余裕を無くし、ラウンド3以降では滅びの予感を前に〈徒花〉の混乱はより明確になります。

なればこそ、ラウンド数と共に〈徒花〉の心の叫びを徐々に強くしていくといいでしょう。